SPIELMOBIL NEUREUT

EIN ANHÄNGER VOLLER SPIELE

1 KLAPPE AUF, BÜHNE FREI – SPIEL MIT!

WENN DIE KLAPPE DES ANHÄNGERS AUFGEHT, HEISST ES „BÜHNE FREI ZUM SPIELEN“. UNSER (SPIELE-)ANHÄNGER VOLLER MÖGLICHKEITEN SOLL EINLADEN ZU GEMEINSAMEM SPIEL, SPASS, BEWEGUNG UND GEMEINSCHAFT.

2 VIEL DRIN, UM DAS BESTE HERAUSZUHOLEN

IN UNSEREM ANHÄNGER STECKT VIEL, DOCH IN KINDERN NOCH VIEL MEHR! HIER DÜRFEN SIE VIELES AUSPROBIEREN, NEUE FÄHIGKEITEN ENTDECKEN UND IN KURZEN GESCHICHTEN ERFAHREN „ICH BIN BEDINGUNGSLOS (VON GOTT) ANGENOMMEN“.

3 (FÜR) KINDER STARK MACHEN

MIT EINEM KOMPETENTEN TEAM AUS UNSERER DIAKONIN REBECCA MANN, UNSERER FSJLERIN IN NEUREUT, FSJLERN AUS DEM JUMP PROJEKT VON CVJM BADEN UND WEITEREN EHRENAMTLICHEN MITARBEITENDEN AUS CVJM UND KIRCHENGEMEINDEN WOLLEN WIR UNS MIT DEM ANHÄNGER ALS CVJM NEUREUT (FÜR) KINDER STARK MACHEN.

4 SPIELMOBIL AN DEN NEUREUTER GRUNDSCHULEN

DONNERSTAGS VON 15-16 UHR WERDEN WIR WIEDER MIT DEM SPIELMOBIL AN DEN NEUREUTER GRUNDSCHULEN UNTERWEGS SEIN.

TERMINE AN DER NORDSCHULE: 2.10. / 6.11. / 4.12. / 15.1. / 12.2. / 19.3. / 30.4. / 18.6.

TERMINE AN DER WALDSCHULE: 9.10. / 13.11. / 11.12. / 22.1. / 26.2. / 26.3. / 7.5. / 25.6.

TERMINE AN DER SÜDSCHULE: 16.10. / 20.11. / 18.12. / 29.1. / 5.3. / 16.4. / 21.5. / 2.7.

5 ANMELDUNG

MACH MIT! SPIEL MIT! SEI DABEI!
ZUR ANMELDUNG GEHT ES MIT DEM QR-CODE:

CVJM Neureut